

Midian Lima - Não Pare

tom:
 Amanheceu, e nada pesquei
 Parecia ser apenas mais um dia como qualquer outro
 Estava cansado, sem forças desanimado
 Decidida largar tudo e parar
 Deus conhece tua estrutura
 Sabe o que está fazendo
 Mesmo que seja difícil
 Não pares ele está vendo
 Colheu todas tuas lágrimas
 E mandou a ti falar
 Pegue o que ele te entregou
 E volte para o mar que é o teu lugar

[Refrão]

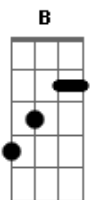
Quem mandou largar a rede?
 Quem mandou você parar?
 Volte para o mar alto
 No lugar da tua vergonha eu vou te honrar
 Quem mandou largar a rede?
 Quem mandou você parar?
 Volte para o mar alto
 Que no lugar da tua vergonha eu vou te honrar
 Filho eu vou te honrar
 (E Dbm A B)

Deus conhece tua estrutura
 Sabe o que está fazendo
 Mesmo que seja difícil
 Não pares ele está vendo
 Colheu todas tuas lágrimas
 E mandou a ti falar
 Pegue o que ele te entregou

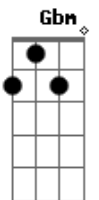
Acordes



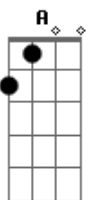
© ukulele-chords.com



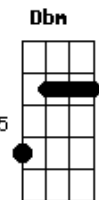
© ukulele-chords.com



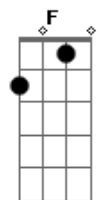
© ukulele-chords.com



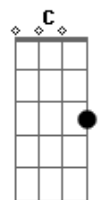
© ukulele-chords.com



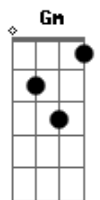
© ukulele-chords.com



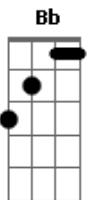
© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com

E volte para o mar que é o teu lugar
 [Refrão]
 Quem mandou largar a rede?
 Quem mandou você parar?
 Volte para o mar alto
 No lugar da tua vergonha eu vou te honrar
 Quem mandou largar a rede?
 Quem mandou você parar?
 Volte para o mar alto
 Que no lugar da tua vergonha eu vou te honrar
 Filho eu vou te honrar
 (E Dbm A B)
 (E Dbm A B)

[Ponte]

Não é hora de parar
 Deus contemplou seu caminhar
 Eu sei é difícil prosseguir
 Quando tudo lhe faltar
 Esse cenário vai mudar
 A tua hora chegará
 Há tempo pra tudo

[Refrão]

Quem mandou largar a rede?
 Quem mandou você parar?
 Volte para o mar alto
 No lugar da tua vergonha eu vou te honrar
 Quem mandou largar a rede?
 Quem mandou você parar?
 Volte para o mar alto
 No lugar da tua vergonha eu vou te honrar
 Filho eu vou te honrar
 [Final] F C Dm Bb
 F

