

# Matheus e Kauan - Tu (part. Alok)

tom:  
 Fm (forma dos acordes no tom de Em )  
 Capostraste na 1ª casa

[Primeira Parte]

Em D  
 Eu sei que outra não pode fazer  
 G C  
 O que você fez em segundos  
 Em D  
 E ninguém vai conseguir me dar  
 G C  
 O que você, você me deu

[Pré-Refrão]

Em D  
 Te asseguro que depois de hoje  
 G C  
 Na minha vida é só tu  
 Em D G C  
 E você precisou de tão pouco

[Refrão]

Em  
 É o jeito que tu dança o lalala  
 C  
 É o jeito que tu beija o lalala  
 G  
 É o jeito que tu entra pra ganhar  
 D  
 O jogo

Em  
 É o jeito que tu dança o lalala  
 C  
 É o jeito que tu beija o lalala  
 G  
 É o jeito que tu entra pra ganhar  
 D  
 O jogo

Em  
 Eu já decidi, é tu  
 C  
 Essa noite quem manda, é tu  
 G  
 Larga tudo e deixa o mundo pra lá  
 D  
 Deixa esse zé povinho falar

Em  
 Eu já decidi, é tu  
 C  
 Essa noite quem manda, é tu  
 G  
 Larga tudo e deixa o mundo pra lá  
 D  
 Deixa esse zé povinho falar

É tu  
 ( Em D G C )

[Segunda Parte]

Em D  
 Você decide por baixo

## Acordes

G  
 Ou por cima de mim  
 C Em  
 Vem sem medo, vem com tudo  
 D G C  
 Que eu gosto assim

[Refrão]

Em  
 É o jeito que tu dança o lalala  
 C  
 É o jeito que tu beija o lalala  
 G  
 É o jeito que tu entra pra ganhar  
 D  
 O jogo

Em  
 É o jeito que tu dança o lalala  
 C  
 É o jeito que tu beija o lalala  
 G  
 É o jeito que tu entra pra ganhar  
 D  
 O jogo

Em  
 Eu já decidi, é tu  
 C  
 Essa noite quem manda, é tu  
 G  
 Larga tudo e deixa o mundo pra lá  
 D  
 Deixa esse zé povinho falar

Em  
 Eu já decidi, é tu  
 C  
 Essa noite quem manda, é tu  
 G  
 Larga tudo e deixa o mundo pra lá  
 D  
 Deixa esse zé povinho falar

É tu

[Ponte]

Em  
 Do jeito que tu quer, eu faço  
 C  
 Vem pra cima, vem sem medo  
 G  
 Já que essa noite eu sou seu  
 D  
 Aproveita o seu nego

[Refrão]

Em  
 Eu já decidi, é tu  
 C  
 Essa noite quem manda, é tu  
 G  
 Larga tudo e deixa o mundo pra lá  
 D  
 Deixa esse zé povinho falar

É tu

[Final] Em C G D

