

Jimmy Andrews - Heróis?!

Tom: D

Intro: (Gbm D B)

Gbm

Desde cedo me ponho a pensar.

D B
Se nesse mundo ainda posso encontrar.

Gbm
Um Robin Hood se dispondo a roubar.

D B
Pouco de paz e de amor pra doar.

Gbm

A violência hoje nos prende no sofá.

D
Vivo a guerra interna,

B
Tenho um mundo a me esperar!

Gbm
A coragem vira medo, sonhos pesadelos.

D B A
Num embolo, desespero, uma canção desabrochar.

A (Db D) 4X (Db B)
O que aconteceu?

A (Db D) 4X (Db B)
Todos os heróis envelheceram!

(A Ab Gb E D) E
Temos que acordar, já é hora!

Refrão:

(Gb E Gb) (2x) D
Não deixe que vá embora,

A E G
Todos os dias, vão, sem ter hora,

(Gb E Gb) (2x) D
Você vai entender sem demora,

A
Na sua vida existe um valor,

E
Não foi uma esmola!

(Gbm D B) (2x)
(Oh, oh, oh... Oh, oh, oh...)

Gbm

O tempo passa só agora eu fui acordar

D B
Detalhes que não via hoje me fazem levantar.

Gbm
Nós temos um poder, o de saber amar.

D B
Com idade e ao seu tempo tudo pode conquistar.

Gbm

É preciso o nosso medo saber encarar,

O dia está lindo tenho forças pra lutar,

Gbm
Um coração bate no peito, um herói vejo no espelho.

D B
Assumo a liberdade e a paz eu vou recriar!

A (Db D) 4X (Db B)
Quando perder o chão?

A (Db D) 4X (Db B)
Lembrarei desta canção!

(A Ab Gb E D) E
E continuar a nossa história

Refrão

(Gb E Gb) (2x) D
Não deixe que vá embora,

A E G
Todos os dias, vão, sem ter hora,

(Gb E Gb) (2x) D
Você vai entender sem demora,

A
Na sua vida existe um valor,

E
Não foi uma esmola!

Solo

1ª Parte Gb D /
A E

2ª Parte Gb D A E (G)
Gb D A E

Refrão

(Gb E Gb) (2x) D
Não deixe que vá embora,

A E G
Todos os dias, vão, sem ter hora,

(Gb E Gb) (2x) D
Você vai entender sem demora,

A
Na sua vida existe um valor,

E
Não foi uma esmola!

(Gb E Gb) 2X
Não deixe que vá...

D
(O tempo passa só agora fui acordar/
A E (G)

Detalhes que não via hoje me fazem levantar)

(Gb E Gb) (2x)
Você vai entende...

D
(É preciso o nosso medo saber encarar/
A

O dia está lindo tenho forças pra lutar)

E
Pra lutar...

Gb D B (4x) (Gb)

Acordes

