

Beret - Hola, Qué Tal

tom:
F (forma dos acordes no tom de D)
Capostrate na 3ª casa

No te quisiera molestar
Hola, ¿qué tal?
¿Cómo te va la vida?
Espero que genial, la mía va fatal
Soy un bala perdida
Sé que no debo hablarte pero amor
A veces se me olvida
Si trato de esquivarte es porque sé de sobras que a ti volvería

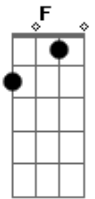
A veces le llevo flores a lo que no fuimos
Porque es tan bonito que no lo he vivido
Y aún así imagino cómo sería contigo
Pienso en la miles de formas en que nos perdimos

Pero en otro mundo sé que estoy contigo
Y no escribo este tema al no tener motivo
Porque tú eres lo mejor
Lo mejor que he perdido

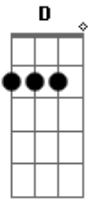
Si volviera a tirar esas piedras sentado a tu lado en la orilla del Río
Y me quitarás este miedo al mar
Lanzándote de la mano conmigo
Salir contigo a bailar sin pensar
Tú ya sabes que solo lo hago contigo

Como ese día que nos conocimos
Pero esta vez duraría infinito

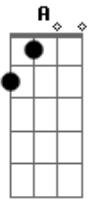
Acordes



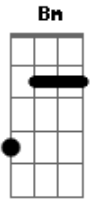
© ukulele-chords.com



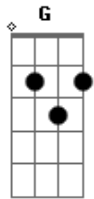
© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com

Y si por alguna razón no has entendido
Eres lo mejor que he perdido
Despierto en la mañana y esta vez sin ti
Soñando en que me llamas pero no es así
Mientras menos te veo sé que más te pienso
Existen mil maneras con las que morir
Y yo solo decido el morirme por ti
Que bonito sería no decirte esto
A veces le llevo flores a lo que no fuimos
Porque es tan bonito que no lo he vivido
Y aún así imagino cómo sería contigo
Pienso en la miles de formas en que nos perdimos
Pero en otro mundo sé que estoy contigo
Y no escribo este tema al no tener motivo
Porque tú eres lo mejor
Lo mejor que he perdido
Si volviera a tirar esas piedras sentado a tu lado en la orilla del Río
Y me quitarás este miedo al mar
Lanzándote de la mano conmigo
Salir contigo a bailar sin pensar
Tú ya sabes que solo lo hago contigo
Como ese día que nos conocimos
Pero esta vez duraría infinito
Y si por alguna razón no has entendido
Eres lo mejor que he perdido