

# Alldacia Rock - Siga Em Frente

Tom: Bb

m (forma dos acordes no tom de Bm)

Afinação: Eb Ab Db Gb Bb Eb

Intro: Bm D A  
 Bm D A  
 Bm D A  
 Bm D A  
 Bm D A  
 Bm D A  
 Bm D A  
 Bm A Bm

Vejo a chuva cair Bm  
 E o tempo passar D  
 Eu devo seguir A  
 Parar de tentar Bm A Bm

De olhos vendados Bm  
 Não sei onde estou D  
 E as folhas caíram A  
 No mesmo lugar Bm A Bm

Tenho algo a dizer Bm  
 Mas tantas palavras D  
 Não fazem sentido A  
 São águas passadas Bm A Bm

Eu olho pro alto Bm  
 Começo a entender D  
 Encontrei as respostas A  
 Do que devo fazer Bm

Quando o dia surgir Bm A  
 É preciso tentar G  
 Siga em frente E

Não espere mais

Quando a noite chegar Bm A  
 É preciso pensar G  
 Siga em frente E D

Quando o dia surgir Bm A  
 É preciso tentar G  
 Siga em frente E

Não espere mais

Quando a noite chegar Bm A  
 É preciso pensar G  
 Siga em frente E

Não tenha medo D Bm  
 Tenho algo a dizer Bm  
 Mas tantas palavras D  
 Não fazem sentido A  
 São águas passadas Bm A Bm

Eu olho pro alto Bm  
 Começo a entender D  
 Encontrei as respostas A  
 Do que devo fazer Bm

Quando o dia surgir Bm A  
 É preciso tentar G  
 Siga em frente E

Não espere mais  
 Quando a noite chegar Bm A  
 É preciso pensar G  
 Siga em frente E D

Quando o dia surgir Bm A  
 É preciso tentar G  
 Siga em frente E

Não espere mais

Quando a noite chegar Bm A  
 É preciso pensar G  
 Siga em frente E  
 Não tenha medo D Bm

[Solo] Bm A G E  
 Bm A G E  
 Bm A G E  
 Bm A G E  
 Bm A G E  
 D Bm

Quando o dia surgir Bm A  
 É preciso tentar G E

Quando a noite chegar Bm A  
 É preciso pensar G E

Quando o dia surgir Bm A  
 É preciso tentar G  
 Siga em frente E

Não espere mais

**Bm** **A**  
Quando a noite chegar  
**G**  
É preciso pensar  
**E D**  
Siga em frente

**Bm** **A**  
Quando o dia surgir  
**G**  
É preciso tentar

**E**  
Siga em frente

Não espere mais

**Bm** **A**  
Quando a noite chegar  
**G**  
É preciso pensar  
**E**  
Siga em frente  
**D Bm D Bm**  
Não tenha medo

## Acordes

